

# Dizajn programskih jezika

— O kursu —

Milena Vujošević Jančić

`www.matf.bg.ac.rs/~milena`

Matematički fakultet, Univerzitet u Beogradu

# Pregled

## 1 O kursu

# Pregled

## 1 O kursu

- Obaveze studenata
- Organizacija predavanja
- Teme kursa
- Literatura

# Dizajn programskih jezika

- Obavezan predmet
- 5 ESPB boda
- 2 časa nedeljno predavanja — Milena Vujošević Janičić  
[www.matf.bg.ac.rs/~milena](http://www.matf.bg.ac.rs/~milena)
- 2 časa nedeljno vežbi — Marjana Šolajić  
[www.matf.bg.ac.rs/~marjana](http://www.matf.bg.ac.rs/~marjana)
- Nastavak kursa Programske paradigme

# Dizajn programskih jezika

- Sve informacije se mogu naći na strani kursa

[http:](http://www.programskijezici.matf.bg.ac.rs/DizajnProgramskihJezika.html)

[//www.programskijezici.matf.bg.ac.rs/DizajnProgramskihJezika.html](http://www.programskijezici.matf.bg.ac.rs/DizajnProgramskihJezika.html)

# Obaveze studenata

- Predispitne obaveze — 0 poena
  - Dodatni poeni: seminarski radovi  
<http://www.programskijezici.matf.bg.ac.rs> (max 10 poena)
  - Dodatni poeni: aktivnost na časovima predavanja (max 5 poena)
  - Dodatni poeni: aktivnost na vežbama (max 5 poena)
- Završni ispit (100 poena):
  - teorija 45 poena,
  - zadaci 55 poena.
- Na ispitu se istovremeno rade i teorija i zadaci. Da bi položio ispit, student treba da ostvari najmanje 51 poen, od čega najmanje 40% na teoriji (18 poena) i najmanje 40% ukupno na zadacima (22 poena) od čega minimum 30% na C++u i minimum 30% na konkurentnom programiranju GO.

# Obaveze studenata

- Na praktičnom delu ispita dolazi celo gradivo i taj deo traje 2.5 sata.
- Na teorijskom delu ispita dolazi celo gradivo i taj deo traje 80 minuta.

## Obaveze studenata

**NAPOMENA:** U skladu sa trenutnom situacijom, teoriju možete polagati u istom ispitnom roku zajedno sa praktičnim delom ispita ili u nekom od narednih rokova, takođe u terminima praktičnog dela ispita (tačna satnica polaganja će uvek biti dostupna u okviru obaveštenja na strani kursa). Jednom položen praktični deo važi i u svim narednim rokovima, tj. sve dok se ne izađe na teoriju. Ukoliko se položi teorija, ocena će biti zavedena u Hipatiji u roku u kojem je položena teorija. Ukoliko se ne položi teorija, potrebno je ponovo da se polaže i praktični deo ispita. Ukoliko polažete praktični deo i teorijski deo ispita u istom roku, teorija se pregleda samo ukoliko položite praktični deo (jer je polaganje praktičnog dela preduslov za teoriju). Neophodno je da prijavite ispit i u roku u kojem polažete praktični deo i u roku u kojem polažete teoriju.



# Organizacija predavanja

- Dve vrste predavanja
  - Klasična predavanja, u terminu za predavanja
  - Video predavanja + konsultacije u termini za predavanja

## Video predavanja + konsultacije

- Nakon svakog termina predavanja, biće Vam rečeno da li naredne nedelje imate klasično predavanje ili dotle treba da odgledate video materijale sa [youtube](#) kanala
- Ukoliko su okačeni video materijali, potrebno je da odgledate video materijale i pročitate odgovarajuće slajdove
- Ako ima nejasnoća, pitanja možete da postavite preko forme [Postavite pitanje](#)
- U narednom terminu predavanja, imaćemo konsultacije — dobićete odgovore na pitanja postavljena preko forme, a možete da postavite i uživo pitanja vezana za gradivo
- U istom terminu, imaćete i kratke provere znanja i komentarišaćemo Vaše odgovore na postavljena pitanja
- Konsultacije će trajati u zavisnosti od Vašeg interesovanja i količine pitanja

# Teme kursa

- Programski jezici i programske paradigme — obnavljanje
- Konkurentno programiranje — video materijali
  - Programski jezik Go — klasično predavanje
- Parametarski polimorfizam — klasično predavanje
- Skript programiranje — video materijali
- Svojstva programskih jezika — video materijali
- Odluke dizajna programskih jezika — klasično predavanje
- Kriterijumi izbora programskih jezika — klasično predavanje

# Literatura

- Materijali sa časova, video materijali
- Materijali sa web-a
- A. Tucker and R. Noonan: Programming Languages: Principles and Paradigms, McGraw-Hill Science, 2001.
- R. Sebesta: Concepts of programming languages, Addison Wesley, (10. ed.), 2012.
- P. Van Roy, S. Haridi — Concepts, Techniques, and Models of Computer Programming, MIT Press, 2003.