

# Kako napraviti JAR File (programski jezik Scala)

Za pravljenje JAR fajla postoji više načina. Za način opisan ovdje potrebno je prvo instalirati SBT alat.

---

Kada instalirate SBT otvorite terminal i ukucajte `sbt sbt-version`. Ako ste uspješno instalirali SBT, terminal će vam napisati koju verziju ste instalirali. Ako prvi put pokrećete SBT potrebno je da je omogućen pristup internetu iz terminala, jer će SBT pozivom ove komande, sam pokušati da instalira potrebne dodatne biblioteke. Kada SBT instalira sve što je potrebno možete početi sa pravljenjem projekta.

---

Projekat treba da ima ovakav kostur:

```
<ime projekta>
- project
  ■ build.properties
  ■ plugins.sbt
- src
  ■ main
  --- resources
    (muzika, slike, tekstualne datoteke...)
  --- scala
    (paketi, klase...)
```

- `target`  
(ovde će se pojaviti kasnije neki folderi i u folderu `scalax.xx` će biti JAR fajl)
  - `build.sbt`
- 

Primjeri potrebnih dodatnih fajlova:

---

build.properties

`sbt.version = 0.13.15`

---

plugins.sbt

`logLevel := Level.Warn`

`addSbtPlugin("com.eed3si9n" % "sbt-assembly" % "0.14.3")`

---

build.sbt

`name := "imeAplikacije"`

`version := "1.0"`

`scalaVersion := "2.11.8"`

`libraryDependencies += "org.scalafx" %% "scalafx" % "8.0.92-R10"`

`fork in run := true`

---

Ako vaša aplikacija sadrži dodatne fajlove, kao što su slike, muzika itd. njih obavezno staviti u folder resources. Takođe, potrebno je da u vašem kodu za ove fajlove stavite dobre putanje koje će JAR fajl moći da pronađe.

Najbolji način je da koristite try-catch blokove, kako biste isti kod mogli pokrenuti i u Eclipse IDE.

---

Primjer pravilno zadate putanje:

```
try {
    gc.drawImage(new Image("sl.png"), 0, 0);
} // za Eclipse
catch {
    gc.drawImage(new
Image(getClass().getClassLoader().getResource("sl.png").
toString()), 0, 0); // Za JAR File
}
```

---

Kada sve putanje pravilno zadate, u terminalu se pozicionirajte na folder gdje se nalazi vas SBT projekat.

Za kompilaciju projekta ukucajte **sbt compile**. Ako vaš kod ne sadrži greške kompilacija će proći uspješno. Takođe je potrebno da imate instaliran Java JRE prije nego što počnete sa pravljenjem JAR fajla. Komanda **sbt run** pokreće projekat.

Za pravljenje JAR fajla koristite komandu **sbt assembly**. Nakon toga, u projektu, u folderu

target/scalax.xx bi trebalo da se pojavi JAR fajl vaše aplikacije.

Ivona Jurošević mr14003  
[ivonajurosevic@gmail.com](mailto:ivonajurosevic@gmail.com)