

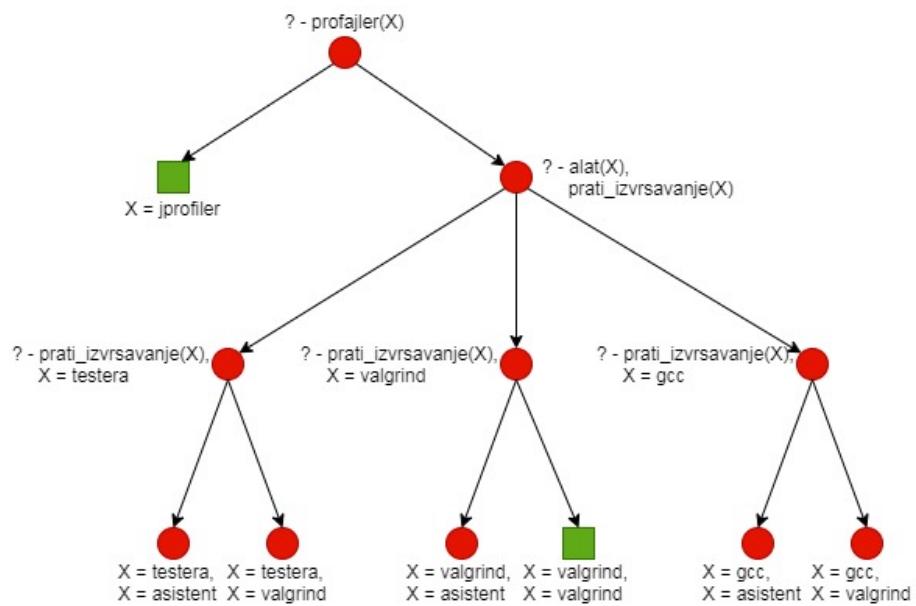
# Programske paradigmе - stabla izvođenja

Robert Doža

3. 4. 2020.

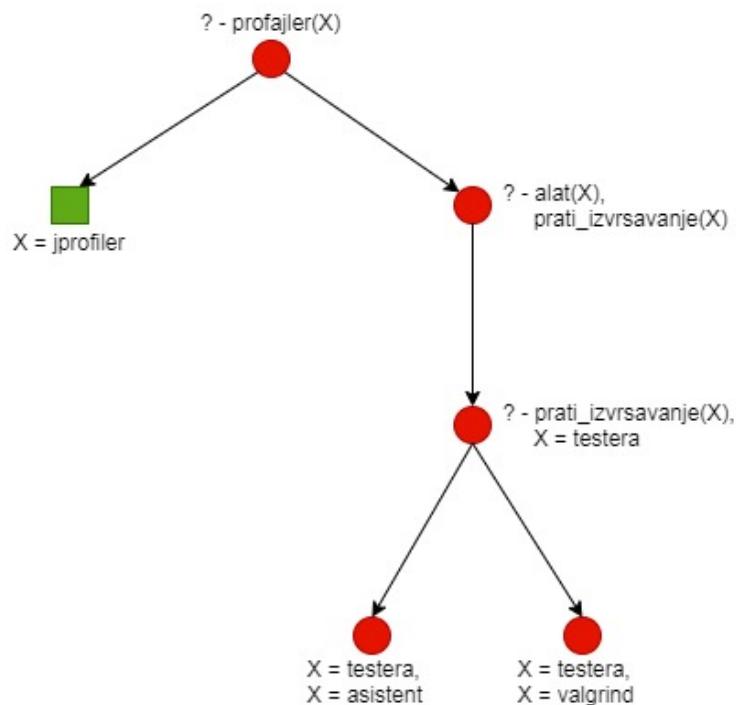
1. Nacrtati stablo izvodenja za rešavanje upita ?- profajler(X) .

```
alat(testera).
alat(valgrind).
profajler(jprofiler).
prati_izvrsavanje(asistent).
profajler(X):-alat(X),
prati_izvrsavanje(X).
alat(gcc).
prati_izvrsavanje(valgrind).
```



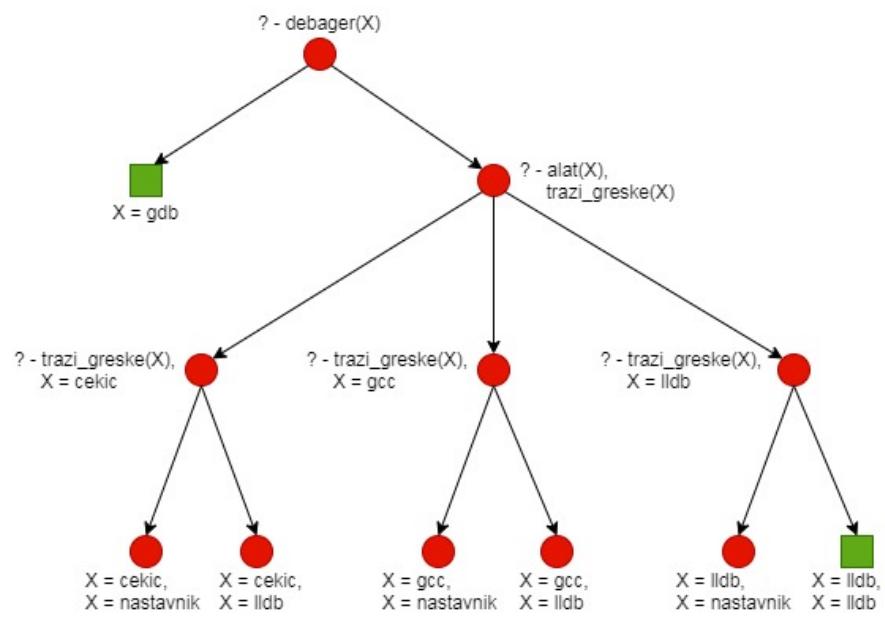
2. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- profajler(X) .

```
alat(testera).
alat(valgrind).
profajler(jprofiler).
prati_izvrsavanje(asistent).
profajler(X):-alat(X), !,
prati_izvrsavanje(X).
alat(gcc).
prati_izvrsavanje(valgrind).
```



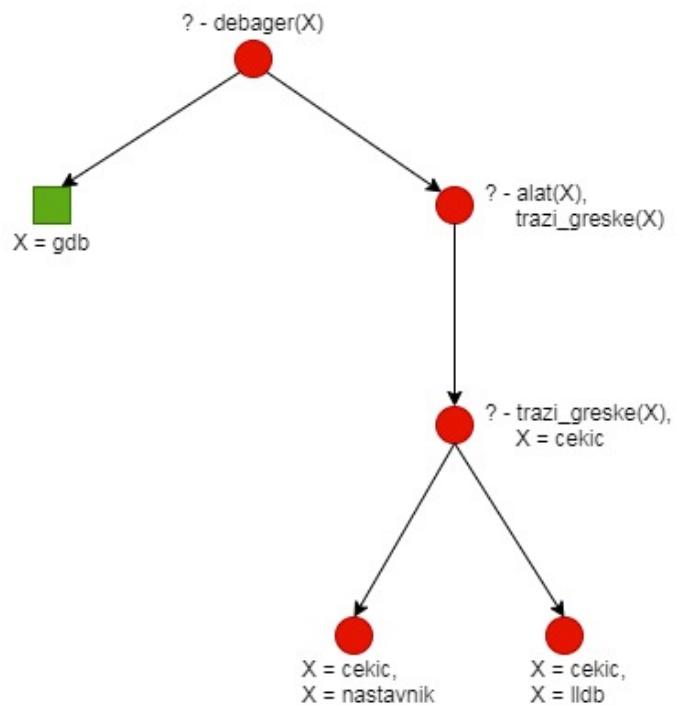
3. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita `?- debager(X).`

```
debager(gdb).  
alat(cekic).  
alat(gcc).  
debager(X):-alat(X),  
           trazi_greske(X).  
alat(lldb).  
trazi_greske(nastavnik).  
trazi_greske(lldb).
```



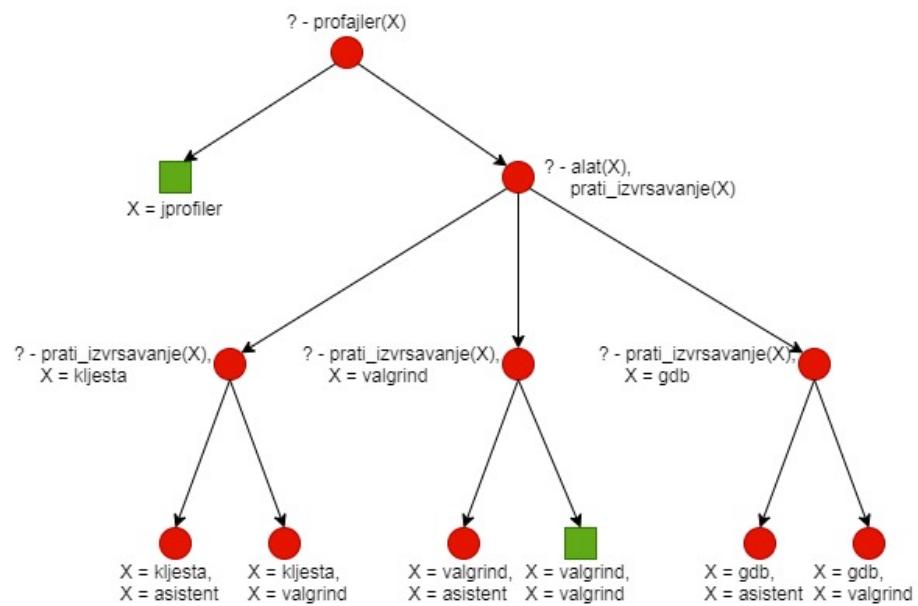
4. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita `?- debager(X).`

```
debager(gdb).
alat(cekic).
alat(gcc).
debager(X):-alat(X), !,
           trazi_greske(X).
alat(lldb).
trazi_greske(nastavnik).
trazi_greske(lldb).
```



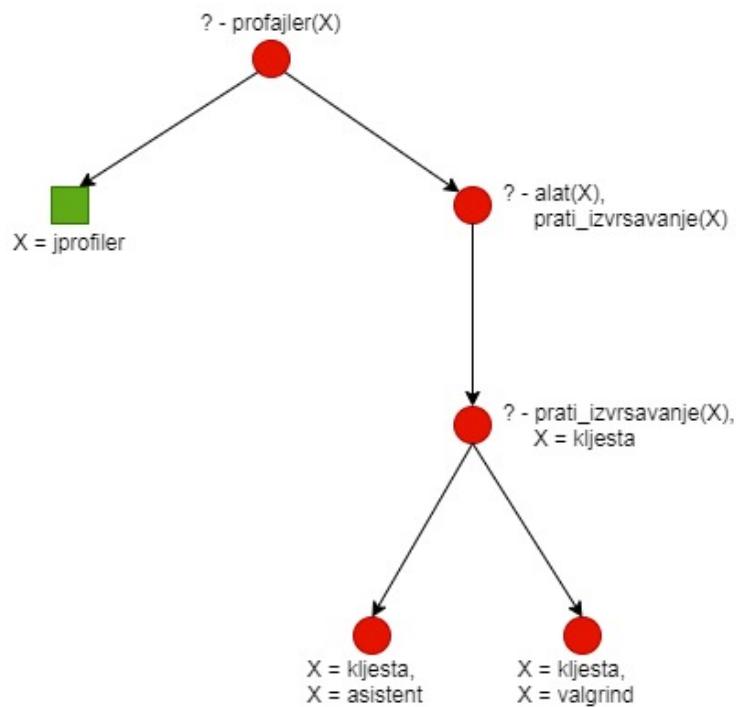
5. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita  $? - \text{profajler}(X)$ .

```
profajler(jprofiler).
alat(kljesto).
alat(valgrind).
profajler(X):-alat(X),
prati_izvrsavanje(X).
alat(gdb).
prati_izvrsavanje(asistent).
prati_izvrsavanje(valgrind).
```



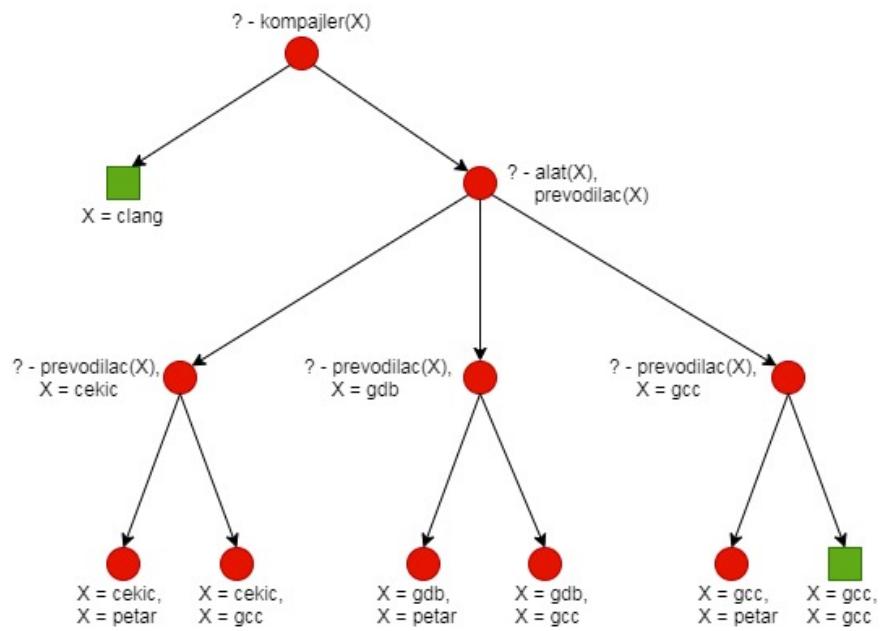
6. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- profajler(X) .

```
profajler(jprofiler).
alat(kljesta).
alat(valgrind).
profajler(X):-alat(X), !,
prati_izvrsavanje(X).
alat(gdb).
prati_izvrsavanje(asistent).
prati_izvrsavanje(valgrind).
```



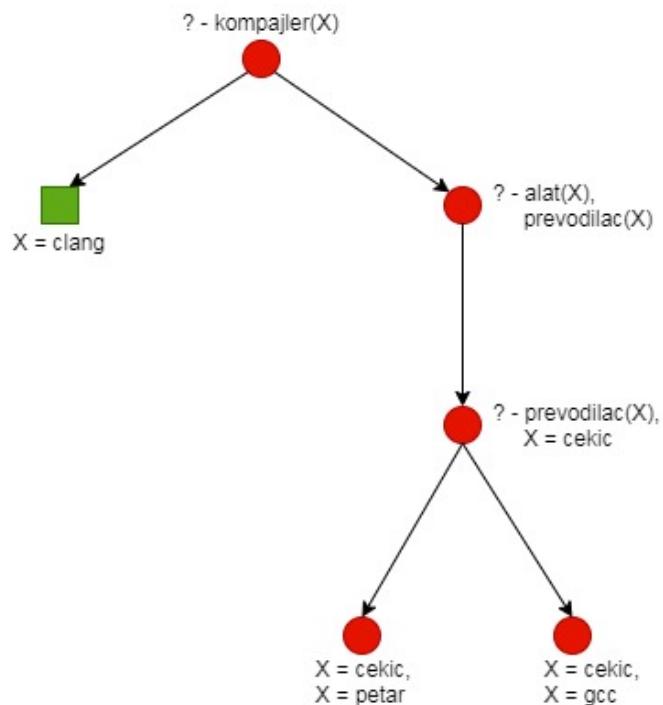
7. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita  $? - \text{kompajler}(X)$ .

```
kompajler(clang).  
alat(cekic).  
alat(gdb).  
kompajler(X) :- alat(X),  
                prevodilac(X).  
alat(gcc).  
prevodilac(petar).  
prevodilac(gcc).
```



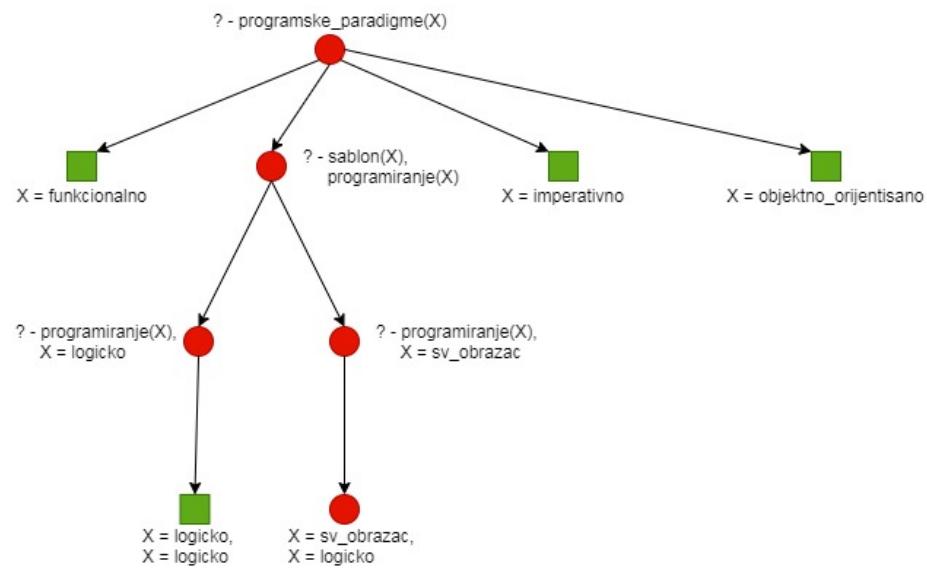
8. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita `?- kompjler(X).`

```
kompjler(clang).
alat(cekic).
alat(gdb).
kompjler(X):-alat(X), !,
            prevodilac(X).
alat(gcc).
prevodilac(petar).
prevodilac(gcc).
```



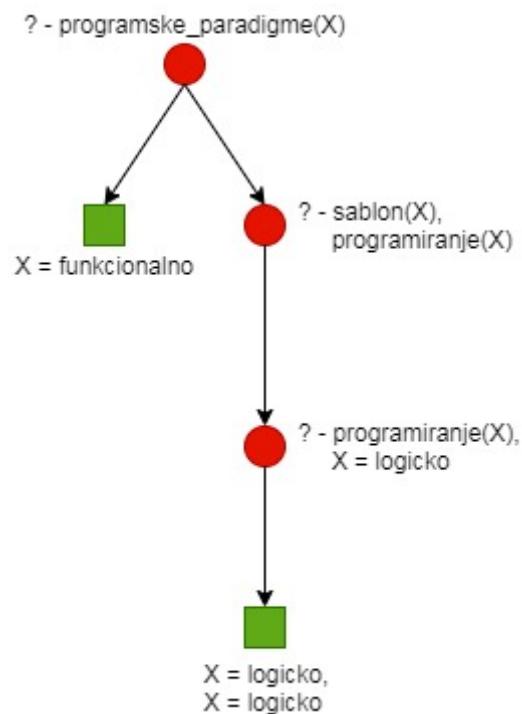
9. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- programske\_paradigme(X) .

```
programske_paradigme(funkcionalno).  
sablon(logicko).  
sablon(sv_obrazac).  
programiranje(logicko).  
programske_paradigme(X):-sablon(X),  
                           programiranje(X).  
programske_paradigme(imperativno).  
programske_paradigme(objektno_orijentisano).
```



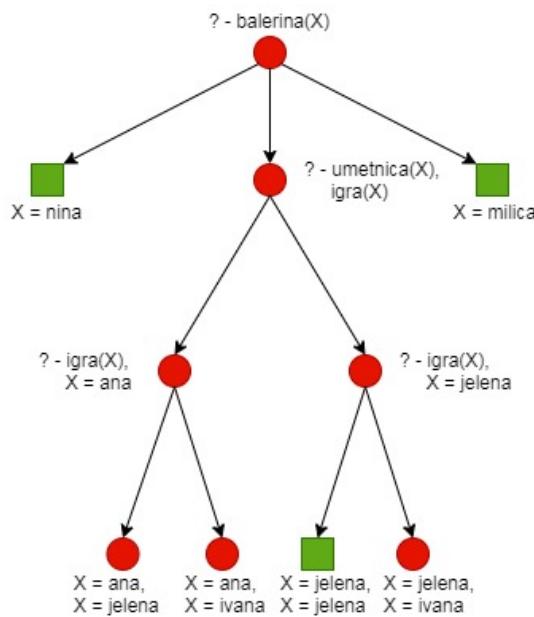
10. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita `?- programske_paradigme(X)`.

```
programske_paradigme(funkcionalno).
sablon(logicko).
sablon(sv_obrazac).
programiranje(logicko).
programske_paradigme(X):-sablon(X), !,
                      programiranje(X).
programske_paradigme(imperativno).
programske_paradigme(objektno_orijentisano).
```



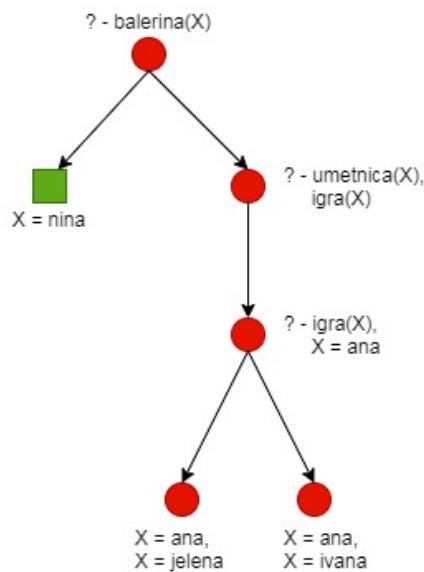
11. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita  $? - \text{balerina}(X)$ .

```
umetnica(ana).  
balerina(nina).  
igra(jelena).  
umetnica(jelena).  
balerina(X):-umetnica(X), igra(X).  
balerina(milica).  
igra(ivana).
```



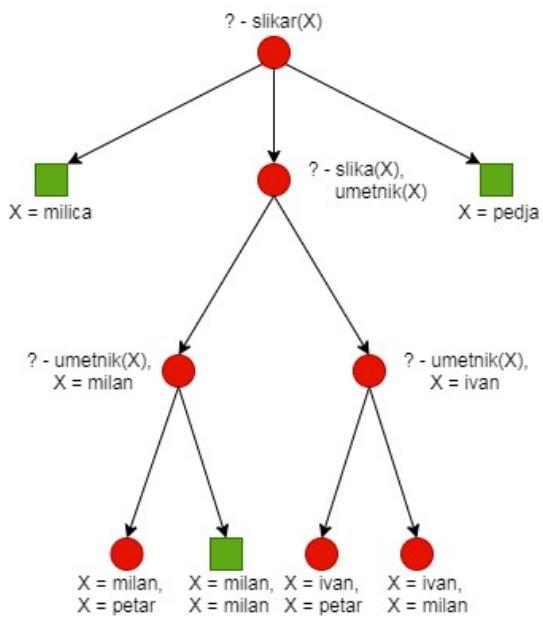
12. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita `?- balerina(X).`

```
umetnica(ana).  
balerina(nina).  
igra(jelena).  
umetnica(jelena).  
balerina(X):-umetnica(X), !, igra(X).  
balerina(milica).  
igra(ivana).
```



13. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita  $? - \text{slikar}(X)$ .

```
slikar(milica).  
slika(milan).  
umetnik(petar).  
umetnik(milan).  
slika(ivan).  
slikar(X) :- slika(X), umetnik(X).  
slikar(pedja).
```



14. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita `?- slikear(X)`.

```
slikar(milica).  
slika(milan).  
umetnik(petar).  
umetnik(milan).  
slika(ivan).  
slikear(X):-slika(X), !, umetnik(X).  
slikear(pedja).
```

