

Ime, prezime, broj indeksa _____

Programske paradigmе — Prolog, vežba

1. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- profajler(X) .

```
alat(testera).
alat(valgrind).
profajler(jprofiler).
prati_izvrsavanje(asistent).
profajler(X):-alat(X),
           prati_izvrsavanje(X).
alat(gcc).
prati_izvrsavanje(valgrind).
```

2. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- profajler(X) .

```
alat(testera).
alat(valgrind).
profajler(jprofiler).
prati_izvrsavanje(asistent).
profajler(X):-alat(X), !,
           prati_izvrsavanje(X).
alat(gcc).
prati_izvrsavanje(valgrind).
```

3. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- **debager(X)**.

```
debager(gdb).  
alat(cekic).  
alat(gcc).  
debager(X):-alat(X),  
           trazi_greske(X).  
alat(lldb).  
trazi_greske(nastavnik).  
trazi_greske(lldb).
```

4. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- **debager(X)**.

```
debager(gdb).  
alat(cekic).  
alat(gcc).  
debager(X):-alat(X), !,  
           trazi_greske(X).  
alat(lldb).  
trazi_greske(nastavnik).  
trazi_greske(lldb).
```

5. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- **profajler(X)** .

```
profajler(jprofiler).  
alat(kljest).  
alat(valgrind).  
profajler(X):-alat(X),  
           prati_izvrsavanje(X).  
alat(gdb).  
prati_izvrsavanje(asistent).  
prati_izvrsavanje(valgrind).
```

6. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- **profajler(X)** .

```
profajler(jprofiler).  
alat(kljest).  
alat(valgrind).  
profajler(X):-alat(X), !,  
           prati_izvrsavanje(X).  
alat(gdb).  
prati_izvrsavanje(asistent).  
prati_izvrsavanje(valgrind).
```

7. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- kompjler(X) .

```
kompajler(clang).  
alat(cekic).  
alat(gdb).  
kompajler(X):-alat(X),  
              prevodilac(X).  
alat(gcc).  
prevodilac(petar).  
prevodilac(gcc).
```

8. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- kompjler(X) .

```
kompajler(clang).  
alat(cekic).  
alat(gdb).  
kompajler(X):-alat(X), !,  
              prevodilac(X).  
alat(gcc).  
prevodilac(petar).  
prevodilac(gcc).
```

9. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- programske_paradigme(X) .

```
programske_paradigme(funkcionalno).  
sablon(logicko).  
sablon(sv_obrazac).  
programiranje(logicko).  
programske_paradigme(X):-sablon(X),  
                      programiranje(X).  
programske_paradigme(imperativno).  
programske_paradigme(objektno_orijentisano).
```

10. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- programske_paradigme(X) .

```
programske_paradigme(funkcionalno).  
sablon(logicko).  
sablon(sv_obrazac).  
programiranje(logicko).  
programske_paradigme(X):-sablon(X), !,  
                      programiranje(X).  
programske_paradigme(imperativno).  
programske_paradigme(objektno_orijentisano).
```

11. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- **balerina(X)**.

```
umetnica(ana).  
balerina(nina).  
igra(jelena).  
umetnica(jelena).  
balerina(X):-umetnica(X), igra(X).  
balerina(milica).  
igra(ivana).
```

12. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- **balerina(X)**.

```
umetnica(ana).  
balerina(nina).  
igra(jelena).  
umetnica(jelena).  
balerina(X):-umetnica(X), !, igra(X).  
balerina(milica).  
igra(ivana).
```

13. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- **slikar(X)** .

```
slikar(milica).  
slika(milan).  
umetnik(petar).  
umetnik(milan).  
slika(ivan).  
slikar(X):-slika(X), umetnik(X).  
slikar(pedja).
```

14. Nacrtati stablo izvođenja za rešavanje upita ?- **slikar(X)** .

```
slikar(milica).  
slika(milan).  
umetnik(petar).  
umetnik(milan).  
slika(ivan).  
slikar(X):-slika(X), !, umetnik(X).  
slikar(pedja).
```